Hvad er MSTS Bin og hvad er den IKKE

MSTS Bin er et nyt projekt med det mål at forbedre nogle ting ved MSTS ver. 1.1.xx.
Det er blevet aktuelt for at kunne opfylde behovet for brugere som gerne vil have en så realistisk simulator som muligt og forbedre nogle af de træk, som blev glemt af udviklerne af MSTS eller måske bare fundet ubrugbare…
MSTS Bin er under ingen omstændigheder en "crack", eller lignende værktøj til illegal brug af MSTS, snyde med copyrighten eller at få uautoriseret profit. Det er dedikeret til brugere med lovligt købte spil, som ønsker at forbedre dets egenskaber og til udviklere som arbejder på spor, biler og objekter for at forenkle nogle af opgaverne. Det er designet til at løse nogle af problemerne i gameplayet i MSTS.

Hvorfor så MSTS Bin?

Ja MSTS er stadig den bedste tog-simulator, selvom den er ved at være ret gammel. Men takket være hårdt arbejde fra mange fans, som forsætter med at udvikle skinner, biler, ruter og objekter, så er MSTS langtfra død.
Samtidig skal det siges at MSTS er fuld af fejl. Nogle er blevet elimineret gennem ændringer af definitions-filer eller gennem udvekslinger af objekter, men nogle kan ikke løses ved simple metoder. Grafikmotoren er det værste der er set i den nuværende spilleverden.

Derfor opstod ideen om at modificere nogle instrukser i programmet som kunne forbedre eller tilføje nye træk til simulatoren og løse nogle af problemerne med brugen af MSTS.

Licens aftale

Denne software distribueres som den er, uden garanti. Udvikleren er ikke ansvarlig for nogen som helst skade der måtte opstå som følge af brug af denne software. Brugeren anerkender at alle ændringer som denne software foretager i spillet er på eget ansvar. Disse er beskrevet i den tekniske dokumentation, som er en uadskillelig del af denne distribution.

Arkivet må distribueres uden ændringer af indholdet fra andre websider, men distribution på andre måder må kun ske med udviklerens tilladelse. Distribution af dette arkiv med filer tilføjet, fjernet eller ændret på nogen måde er forbudt. Licens aftalen skal altid indeholdes i distributionen.

Softwaren må kun benyttes til ændringer i originale licenserede spil og kun til personligt brug.

Filer fra denne distribution må under ingen omstændigheder inkluderes i andre distributioner uden forudgående tilladelse fra udvikleren. Det vil sige at du f.eks. ikke må inkludere elementer fra dette arkiv, som en del af en anden distribution af spillet eller add-ons uden først at have spurgt om lov. Enhver kommerciel- eller profitgivende brug er forbudt.

Såfremt softwaren alligevel bliver distribueret imod licens aftalens regler vil projektet blive stoppet.

Manual

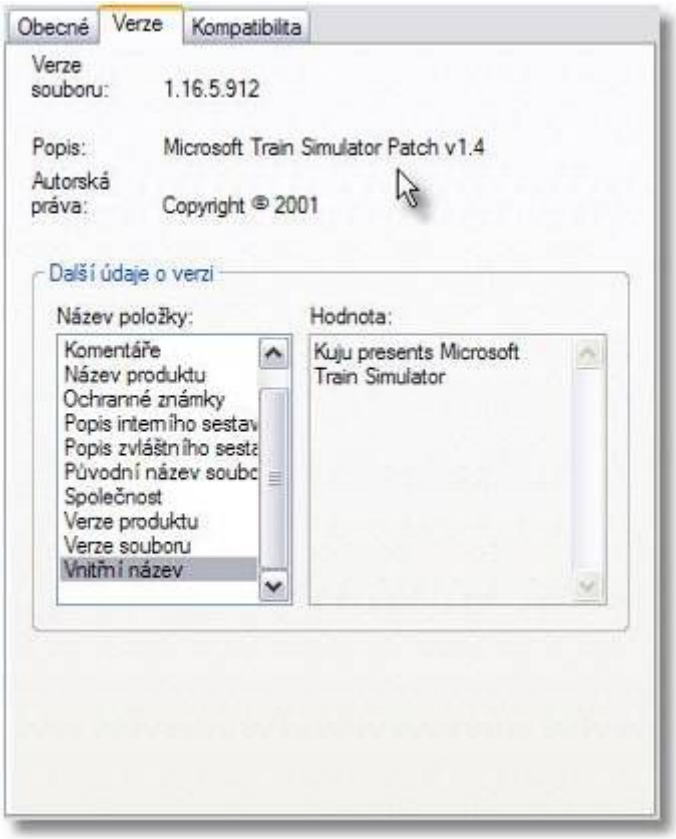
Versioner:

MSTS Bin er en anden patch i forhold til den seneste officielle MSTS patch (patch 1.4 http://microsoft.com/games/ forkert signeret som 1.2 patch af Microsoft).

Patch'en er vendbar, så det er ikke nødvendigt at tage backup af den originale fil.

Efter at have tilføjet MSTS Bin patch'en vil din versions info være ændret.

Patchen er kun bestemt for denne version.



Før

Efter

Dag – nat cabview patch

Når MSTS er patch'et vil MSTS kigge efter nat-texturer i standard Cabview-mappen eller i mappen hvor den pågældende *.cvf-fil ligger. Nat-texturer skal ligges i „/Night" undermappen i denne cab mappe. Hver cab-mappe kan ligge i den enkelte togmappe eller i common.cab mappen. Ingen andre ændringer af *.cvf er nødvendig.

For at skifte mellem nat-cab har du kun brug for:

- at lave venstre, front og højre view senere for kontrol enheder
- lave nat-undermappe i Cab-mappen og ligge textures deri

Alt sammen forklaret med billeder

Nat-texturer har samme navn som dag-texturer!
Hvis ingen nat-texturer findes indlæses dag-texturerne.

Indlæsning af dag-texturer sker under opstarten.
Skiftet mellem dag- og nat-texturer sker i overensstemmelse med tiden for solopgang og solnedgang i *.env-filen:

MyRoute->EnvFiles->MyRoute(sun,rain,snow).env->

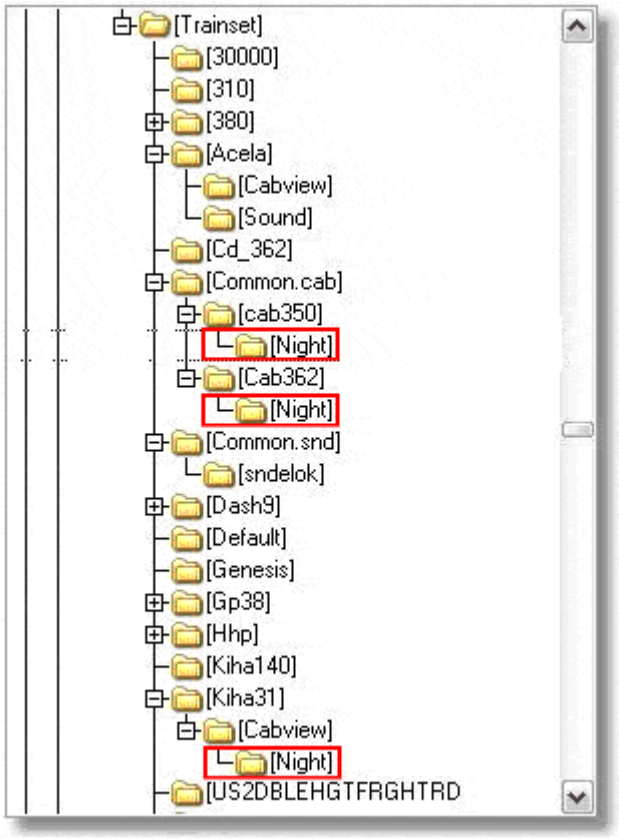
->world_sky_satellites
(
2
world_sky_satellite
(

world_sky_satellite_rise_time (06:00:00)
world_sky_satellite_set_time (19:00:00)

.....

Skiftet sker 1 minut før denne tid.

Nat-texturer aktiveres også i tunnellerne. Kun én tilstand må udføres. I tunnellen må bruges track-objekter af „tun“ –typen. I modsat fald vil dine vogne blive oplyst som om dagen og cab-texturen vil ikke blive skiftet. Dette er en bøn til rutebyggerne: for MSTS er „tun“-objekter et unikt signal om at toget er i en tunnel. Hvis du ikke har de ønskede objekter skal du kopiere en og derefter omdøbe den med „tun“-fil endelsen. Samtidig skal du gøre texturen meget mørkere.





Skift mellem forreste og bageste cabview

I din .cvf-fil

```
SIMISA@@@@@@@@@@JINX0h0t______

Tr_CabViewFile (
    CabViewType ( 1 )
    CabViewFile ( ..//..//common.cab//cab363//363_frontD.ACE )
    CabViewWindow ( 0 0 640 290 )
    CabViewWindowFile ( "" )
    Position ( 0.8 2.7 6.2 )
    Direction ( 14 -3 0 )
    CabViewFile ( ..//..//common.cab//cab362//362_left.ACE )
    CabViewWindow ( 0 70 640 310 )
    CabViewWindowFile ( "" )
    Position ( 0.8 3 6.2 )
    Direction ( 2 -62 0 )
    CabViewFile ( ..//..//common.cab//cab362//362_right.ACE )
    CabViewWindow ( 0 0 640 480 )
    CabViewWindowFile ( "" )
    Position ( 0.8 3 6.2 )
    Direction ( 2 62 0 )
    Position ( -0.8 2.7 -6.2 )
    Direction ( 14 -183 0 )
    Position ( -0.8 3 -6.2 )
    Direction ( 2 -242 0 )
    Position ( -0.8 3 -6.2 )
    Direction ( 2 242 0 )
```

Make 3 new camera view front, left and right

Move them symmetricaly from center of loco to rear cab

Flip its direction by 180°

Brug cabview-tasten (1) gentagne gange for at skifte

Lysskifte

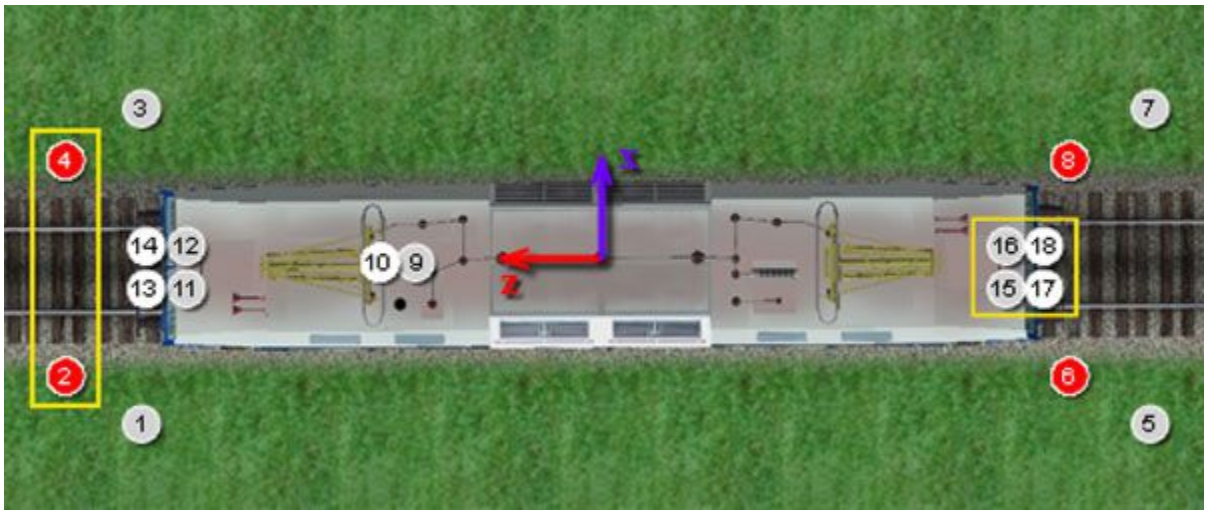
MSTS er tilføjet nogle nye tilføjelser for lyset.

Der blev tilføjet nye lystype definitioner: Headlight (4)
Denne type kombinerer Headlight (2) og Headlight (3) typerne. Logisk nok er det Headlight (2) ELLER Headlight (3). Lyset er tændt i begge tilfælde.
Det gør lys-definitionen lettere sparer noget kode.
Denne parameter er valgfri.

Der blev tilføjet nye betingelser for position i consists, Unit (4) og Unit (5). Begge betingelser er kun gyldige for cabskifte.
Hvis lyset skulle være tændt hvis cab'et skiftes, skal lyset med disse betingelser være defineret.
Unit (4) er lig Unit (3) = loko er bageste enhed på toget, så skiftes cab'et.
Unit (5) er lig Unit (2) = loko er forreste enhed på toget, så skiftes cab'et.

Hvis cab'et skiftes, skiftes lyset også !

Lys eksempler:
Gult grænsende lys er kun tændt for skiftede cabs.



Lys tavle

Lght.No.	Comment	Type	Headlight	Unit
1	Left front white	0	4	2
2	Left front red	0	3	4
3	Right front white	0	4	2
4	Right front red	0	3	4
5	Left rear white	0	4	5
6	Left rear red	0	3	3
7	Right rear white	0	4	5
8	Right rear čerevené	0	3	3
9	Světelný kužel dim	1	2	2
10	Světelný kužel bright	1	3	2
11	Left front white dim - headlamp	0	2	2
12	Right front white dim - headlamp	0	2	2
13	Left front white bright - headlamp	0	3	2
14	Right front white bright - headlamp	0	3	2
15	Left rear white dim - headlamp	0	2	5
16	Right rear white dim - headlamp	0	2	5
17	Left rear white bright - headlamp	0	3	5
18	Right rear white bright - headlamp	0	3	5

Lights 9 og 10 er „Lyskegle“

Alle lys findes i prøvefilen: .eng filen

Version 1.5.5

Cab sskiftning for lokomotiver som ACELA-typen

For at fortælle MSTS, at consist er et lokomotiv skal du rette *.con filen

Åbn togets consistfil:

SIMISA@@@@@@@@@@JINX0D0t_____

Train (
TrainCfg (AcelaStd
Name ("Acela Express, standard trains")
Serial (1)
MaxVelocity (73.76160 0.62257)
NextWagonUID (108)
Durability (0.02500)
Engine (……

Forøg værdien NextWagonUID med 100

Hvis du har 2 forskellige modeller af loko i consisten, har begge det definerede lys.
Skiftede cabs er imellemtiden uden cab og ekstern lyd. Du kan forbedre det ved at forøge Distance(…) værdien i den tilhørende .sms fil for loko‘et.

Lys forstærkning.
Ny version tilføjer nye lys typer:

Headlight (5) = Headlight (1) + Headlight (2) = off + dim
Headlight (6) = Headlight (1) + Headlight (3) = off + bright
Headlight (7) = Headlight (2) + Headlight (3) = dim + bright ; dim lights er uafhængigt på Unit () betingelserne

Version 1.5.6

Korrektioner:
I "Manual" var der en fejl i new Unit associations. Det skulle have været:
Unit (4) er lig Unit (3) = loko er forreste enhed af toget, cabs er skiftet
Unit (5) er lig Unit (2) = loko er bagerte enhed af toget, cabs er skiftet

Tilstanden Headlight (4) er nu i overensstemmelse med "Manual", den originale udskiftet med Headlight (7)

Version 1.5.7

- Forreste og bageste Tracking kamera er rettet
- Ekstern kamera skiftning i tunnellen er slået fra
- "NoCab" kamera korrektion (Shift+1)
- Alerter reset for „grønt lys“

Alerter reset for „grønt lys“ fungerer kun hvis du har LWS (ASPECT_DISPLAY CAB_SIGNAL_DISPLAY) i cab‘et. I andre tilfælde og for ekstern view må du resette Alerteren manuelt!!
TrackMonitor kan forsyne dig med LWS funktionen. Hvis du har TrackMonitor sat til „on“, resettes Alerteren automatisk for „grønt lys“ for dig. Det samme gælder for ekstern views.

Det var alt for nu.

Hyg dig med MSTS.

Manualen er oversat af Mogens Balle Bertelsen (Steamhammer), send gerne kommentarer eller evt. rettelser til mig på steamhammer@SKALFJERNESoldtimerklubben.dk af hensyn til min mailboks bedes du fjerne SKALFJERNES ellers virker adressen ikke! :o)